

# WebPascal脚本模型教程 - 简介

🕒 2017-01-04 09:36:36 📄 99+ 📄

大家好！WebPascal脚本模型推出已经有段时间了，目前版本已经发展到2.0，目前的功能已经能够满足一般的网站制作或者接口api开发所需，现在，对它进行一个简单系统的介绍。

为什么要制作这么一个脚本模型呢？起因是这样的，做为一个Delphi开发人员，web开发总是我的弱项，而花费巨大的精力去重新学习其它语言，成本相对较高，也没法及时的解决手头上的项目，当然，学还是要学的，但一下子把web前端和web后端开发在短时间内学会，这也是不现实的。因为本人有一点前端html和css基础，后端asp基础，在参考php以后，想到一个解决方案，那就是找一个pascal语法的脚本引擎来实现php那样的功能，然后先把web前端开发先学会，以后有时间了再去学web后端开发，比如系统的学习一下php的开发。

WebPascal脚本模型的诞生：这几年，因为项目基本上都走http协议，所以比较喜欢使用RealThinClientSDK这个商业组件包，它是基于http应用层协议的轻量级传输和支撑组件，帮助我们解决数据传输和http服务支持的问题；在2016年4月中旬的时候，我首先尝试了使用rtc做为web服务端，paxCompiler做为脚本解析引擎的方案，开发出了最基本的框架，并实现了简单的web应答式脚本支持，当时的唯一功能，只有一个http post/get请求的实现，也就是在脚本中编写一个http post/get请求，将结果进行展示；在月底的时候，忽然发现rtc自己就带了脚本解析功能，于是又回去查看了它的示例，发现它的语法和脚本编写方式更加适合web开发，和php、asp一类的非常相似，于是将脚本解析部分，也换成rtc自己的了。就这样，我开始了边应用于实际项目，边完善脚本模型的历程，直到2016年11月19号，正式对外发布了rtc脚本模型1.0正式版本，当时已经具备了基本的web后端开发能力和api开发能力，也完成了公司一个项目管理后台的开发，包括给苹果ios app调用的api接口和网页版管理后台。

如何保持WebPascal脚本模型的活力呢？因为使用的是商业组件，所以直接开源是不可取的，而delphi开发人员在国内本身也已经不多了，使用rtc的群体更加的少，于是，我决定采用软件终身免费使用，功能及有效期限均不做限制，保留版权，不开源的方式（我记得有这样的授权协议的，具体忘了是哪个），让它与大家见面，让一些delphi开发人员，可以使用pascal语法进行web后端开发；当然，我也接受购买源码的请求，这样也就有一部分人可以在一起对框架进行讨论和改进，免费使用的用户也可以提出一些合理的要求及建议。基本上，只要它还能满足我自己项目需求，我就不会放弃更新它的。

那么，WebPascal脚本模型的原理是什么呢？其实也很简单，它本身就是一个web服务提供者，展示静态web资源，解析脚本后动态展示web资源；因为它只是将需要展示的数据进行输出（或者是解析处理后输出），所以对web前端的兼容全部交给了浏览器，也就不用于过关心web前端的兼容问题了，只要注意哪些web前端脚本是基于哪些版本的浏览器就行；web后端呢，则是类似php那样，由核心提供一堆的内置函数，供脚本调用，以实现各种功能，比如文件操作、数据转换等。基本流程就是用户从客户端（浏览器或者软件实现）发起一个请求，服务端（脚本模型）进行应答，基本上和web后端是一毛一样了。我也有考虑再加主动式执行的脚本功能，这个暂时还在计划中，具体实现时间还没定下来，如果加了这个功能，那就能解决更多的应用需求了。

对于delphi开发人员，如果您有兴趣用它进行web开发，我的建议是去了解一下bootstrap和jquery，其实bootstrap就是相当于delphi中的vcl了，比如你要使用一个按钮，那你只要查看一下bootstrap中的按钮的做对，复制过来，然后设置一下样式，绑定一下js函数就可以了，是不是很简单，很像delphi中的vcl呢？我就是这样折腾的。有兴趣的可以下载本站，也就是offeu.com的整站脚本，看看我是如何实现的。

嗯，我写的比较乱，文笔不行，所以大家伙凑合着看就行了，后续我将写一些使用教学，希望对您有所帮助。